



Lair[™]

FAKTEN

Publisher:	Sony Computer Entertainment Europe
Entwickler:	Factor 5
Plattform:	PLAYSTATION®3 Computer-Entertainment-System
Genre:	Action-Adventure
Altersfreigabe:	Wird noch bekannt gegeben

ÜBERBLICK

In einer Welt, die von endlosen Kämpfen und Naturkatastrophen verwüstet ist, führt bei *Lair*[™] für das PLAYSTATION®3 Computer-Entertainment-System ein Friedensangebot zu Täuschung, Verrat und endlosem Blutvergießen. Die Spieler sitzen in der Rolle des Kriegers Rohn auf dem Rücken eines wilden, für tödliche Luft- und Bodenkämpfe ausgebildeten Drachen und müssen das kriegslüsterne Volk der Mokai besiegen, um die asylianische Zivilisation zu retten. Gemeinsam unternehmen Rohn und sein Drache den Versuch, das Schicksal dieser Welt am Rande ihrer Vernichtung zu ändern, indem sie es mit Tausenden von Feinden und ihren Kriegsbestien aufnehmen und sie verbrennen, mit den Klauen zerreißen und zerschmettern.

SPIEL-FEATURES

- **Epische Story:** In über 60 Minuten aufwendig umgesetzter Filmsequenzen mit professioneller Sprachausgabe erzählt *Lair*[™] die Geschichte vom heldenhaften Kampf einer Zivilisation, die in einer Welt voll wilder Bestien den Ansturm einer gnadenlosen Armee zurückschlägt.
- **Atemberaubende 1080p-Grafik:** Die High-Definition-Grafik mit unglaublichen 30 Bildern pro Sekunde verleiht *Lair*[™], einem der ersten Spiele mit einer natürlichen Auflösung von 1080p, eine überwältigend realistische Optik.
- **Spannende Luft- und Bodenkämpfe:** Unerbittliche Kampfeinsätze am Boden und in der Luft katapultieren den Spieler in epische Schlachten gegen andere Drachen, Bestien, Kriegsschiffe und Armeen aus Tausenden von gepanzerten Soldaten.
- **Schlachten gegen gigantische Kreaturen:** Treten Sie gegen riesige Bestien von enormen Ausmaßen an – einschließlich einer Seeschlange von über einer Meile Länge!
- **Komplette Steuerung über SIXAXIS[™] Wireless-Controller:** Der SIXAXIS[™] Wireless-Controller bietet volle Unterstützung von Neigungssteuerung und Gestenerkennung und ermöglicht 180-Grad-Wenden, Sturzflüge und Angriffe – alles über die intuitive, bewegungsbasierte Steuerung.
- **Missionsbasiertes Gameplay:** Das flüssige, ruckelfreie Gameplay verbindet Missionen und Story eng miteinander und gibt den Spielern die Möglichkeit, Einfluss auf den Ausgang ganzer Schlachten zu nehmen, indem sie Legionen von Soldaten

vernichten, sich grimmigen, 40 Tonnen schweren Drachen entgegenstellen, Vorratskarawanen eskortieren und Kampfgeräte zerstören, um die Zivilisation zu retten.

- **Upgrades, Medaillen und Tabellen:** Durch den Abschluss von Missionen und für Medaillen, die nach Leistung vergeben werden, erlangen die Spieler Fähigkeiten und Upgrades. Die Online-Tabellen ermöglichen den Vergleich der Punktzahl mit anderen Spielern und in den Online-Foren kann man sich per Chat darüber austauschen, wie man die Punktzahl weiter verbessern kann.
- **Echter 7.1-Surround-Sound:** Der nicht komprimierte 7.1-Surround-Sound entführt die Spieler in die Welt des Spiels – sie erleben die Schlachtrufe, das Gebrüll der Drachen, das Knistern von Feuer und Flammen und die ganze Intensität eines Kampfes um Leben und Tod hautnah.
- **Fesselnde Orchestermusik:** John Debney, der erfolgreiche Komponist vieler Filmmusiken (*Sin City*, *Die Passion Christi*), treibt die Story und das Gameplay mit einem opulenten, mitreißenden Soundtrack an.

Lairps3game.com

Ende

Für weitere Informationen zu *Lair*™ kontaktieren Sie bitte Ihren lokalen PR-Manager.

About Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), based in London, is responsible for the distribution, marketing and sales of PLAYSTATION®3, PlayStation®2 and PSP® (PlayStation®Portable) software and hardware in 102 territories across Europe, the Middle East, Africa and Oceania. SCEE also develops, publishes, markets and distributes entertainment software for these formats, and manages the third party licensing programs for the formats in these territories. Between its European debut on 24th November 2000 and the end of March 2007, over 44 million PlayStation 2 consoles have been shipped across the SCEE territories, over 117 million worldwide, making it one of the most successful consumer electronic products in history. Between its European debut on 1st September 2005 and the end of March 2007, over 8 million PSP systems have been shipped across the SCEE territories, with over 25 million shipped worldwide since its Japanese launch in December 2004. Between its European debut on 23rd March 2007 and the end of March 2007, over 1.5 million PS3 systems have been shipped across the SCEE territories, with over 5.5 million shipped worldwide since its Japanese launch in November 2006

More information about PlayStation products can be found at www.playstation.com and www.yourpsp.com or visit the Virtual Press Office at www.scee.presscentre.com

PlayStation, PSP and the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. UMD (Universal Media Disc) is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are property of their respective owners.